

IVG

Il giudice sportivo dà un'altra mano all'Albissola: ancora penalizzate Cuneo e Lucchese

di **Redazione**

23 Aprile 2019 - 17:23



Albissola Marina. Ancora 3 punti ed è fatta. **All'Albissola sarà sufficiente vincere una delle prossime due partite**, il 27 aprile con la Lucchese o il 4 maggio con l'Alessandria, **per evitare i playout e, pertanto, avere la certezza della permanenza in Serie C.**

Infatti le due rivali dei Ceramisti nella corsa alla salvezza, **Cuneo e Lucchese, sono state nuovamente penalizzate.** I biancazzurri beneficiano così di una situazione al limite del grottesco, che fa seguito all'esclusione dal campionato della Pro Piacenza.

L'Albissola ha 27 punti in classifica. **Al Cuneo sono stati sottratti altri 2 punti, ed ora, con un -20, scende a quota 23. La Lucchese incassa un altro -7, per un complessivo -22, che la porta ad avere soli 16 punti.**

Il testo della decisione: "In merito al deferimento emesso lo scorso 8 aprile dal Procuratore Federale a seguito di segnalazione della Covisoc, il Tribunale Federale Nazionale ha inflitto alle società AS Lucchese Libertas, Siracusa Calcio e AC Cuneo (Lega Pro) rispettivamente -6, -4 e -2 punti di penalizzazione in classifica da scontarsi nella stagione in corso per mancato versamento di emolumenti, ritenute Irpef e contributi Inps dovuti ai

propri tesserati e dipendenti entro il termine previsto del 18 marzo 2019”.

“Oltre a quanto sopra menzionato, la società toscana è stata punita con ulteriore -1 punto di penalizzazione per il mancato pagamento della sanzione di 350mila euro comminata dal Tribunale Federale Nazionale lo scorso 18 febbraio”.

Senza le problematiche altrui **la matricola ligure sarebbe solitaria al diciannovesimo ed ora ultimo posto**, a 6 lunghezze da Arzachena e Gozzano. Ma, giustamente, è stata premiata per aver rispettato i regolamentari pagamenti da effettuare, a differenza di tre società che, alla luce di ciò che sta accadendo, durante l'estate non avrebbero dovuto poter prendere parte a questo campionato.